

***“Acredito que o principal ponto deste encontro deve ser o de refletir e discutir sobre como poderemos potencializar esforços e investimentos no desenvolvimento de disciplinas, cursos e projetos, utilizando novas tecnologias.*”**



Não acredito que devamos sair correndo em busca de ferramentas, tecnologias e qualquer conteúdo. O desafio não é assim tão operacional, nem tão fácil como parece.



A experiência nos diz que não basta ter a melhor tecnologia (que, em 6 meses também já não é nem a melhor), nem também sair por aí transportando apostilas impressas em telas impressas.



Chegou o momento de repensar a maneira como ensinamos, como aprendemos e como serão as nossas instituições a partir de agora”.

(Gabriel Rodrigues, in e-mail recente)

$$\frac{QP + C_1 + C_2 + T}{C_3}$$

QP



Quem é o aprendiz



Perfil de término



Projeto gráfico amplo



Competências desejadas

C₁

COMUNICAÇÃO INTERATIVA



Multimídia



Jogos



Testes



Elemento Surpresa



Didática da Tela

C₂

CONHECIMENTOS



Aplicabilidade dos conteúdos



Valores agregados



Análise - Síntese - Síncrise

T

TRABALHO



Tutores



Disponibilidade



Estímulo Permanente

C₃



Demora & Custos



Custos de Preparação



Retorno dos Investimentos



Tempo de Validade